



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
مديرية الحياة الطلابية
تحت إشراف السيد مدير جامعة محمد خيضر بسكرة
كلية العلوم والتكنولوجيا



تنظم المسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات الطبعة الثانية



كلية العلوم و التكنولوجيا



من 12 إلى 16 أفريل 2025





المديرية الفرعية للأنشطة العلمية والثقافية والرياضية

SUB-DIRECTORATE OF SCIENTIFIC, CULTURAL AND SPORTS ACTIVITIES

بسكرة في: 2025/01/14

المرجع رقم: 002 / م. ف / 2025.

إلى السيد المحترم: مدير جامعة محمد خيضر - بسكرة

الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات

من 12 إلى 16 أفريل 2025

نبذة عن المسابقة:

في إطار التبادل المعرفي والعلمي بين طلبة المؤسسات التعليمية العالي والبحث العلمي عبر كامل تراب الوطن والسمو إلى التطور التكنولوجي والإبداع الفكري المعرفي الذي تسعى لتحقيقه وزارة التعليم العالي والبحث العلمي، وذلك من خلال الدورات التكوينية التعليمية والمسابقات العلمية والثقافية التي تشرف عليها مديرية الحياة الطلابية والتنشيط الجامعي مما يعزز الثقة والتعاون بين الطلبة ومختلف هياكل مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي.

في هذا السياق تنظم جامعة بسكرة النسخة الثانية للمسابقة الوطنية في مجال الروبوتات والبرمجة، ذلك إمتدادا للنسخة الأولى التي عرفت نجاحا خلال الموسم الدراسي 2024/2023.

حيث تشرف جامعة محمد خيضر بسكرة، من خلال كلية العلوم والتكنولوجيا، على تنظيم هذه الفعالية العلمية التنافسية التي تهدف إلى تعزيز الابتكار التكنولوجي لدى الطلبة الجامعيين عبر مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي وبث روح المنافسة والمثابرة بينهم بإختلاف تخصصاتهم ومستوياتهم الدراسية، من خلال برمجة روبوتات ذكية لمواجهة تحديات عملية.

وتتضمن المنافسة مجموعة من الأنشطة التفاعلية، بما في ذلك ورش عمل تقنية ومحاضرات علمية، حيث من شأن هذه المسابقة تحسين العمل الجماعي والتعاون على تبادل الأفكار والمعلومات العلمية في جو من التنافس الخلاق بين الطلبة من خلال المسابقة. كما تفتح الأبواب نحو المشاركة في تقديم الحلول الفعالة للمشاكل والتحديات القائمة عبر تنمية المهارات والإبداع وروح الإختراع في مجال البرمجة والروبوتات على مختلف المجالات والتخصصات.

أهداف المسابقة:

- تعزيز روح الإبتكار والإبداع لدى الطلبة.
- إكتشاف ودعم المواهب العلمية بالحياة الطلابية.
- تشجيع البحث العلمي والتفكير النقدي البناء.
- تعزيز التنافس الإيجابي بين الطلبة لمختلف المؤسسات الجامعية.
- تقوية الروابط بين الجامعات والمدارس العليا والوطنية.
- تطوير مهارات العمل الجماعي وحل المشكلات عند الطلبة.
- تسليط الضوء على أهم إشكاليات الوطنية وإقتراح الحلول العلمية لها.

المدير الفرعي

البطاقة التقنية للطبعة الثانية
للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات
من 12 إلى 16 أبريل 2025

رقم	طبيعة النشاط	التسمية الكاملة للنشاط
01	علمي	الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات
02	الفئة المستهدفة	<ul style="list-style-type: none"> - الطلبة المسجلون عبر مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي خلال السنة الجامعية: 2025/2024. - عدد إجمالي للمشاركين: يحتمل مشاركة أكثر من 300 طالب.
03	مكان وزمان إقامة النشاط	<p style="text-align: center;">المدينة الجامعية - بسكرة</p> <p style="text-align: center;">خلال الفترة من 12 إلى 16 أبريل 2025</p>
04	الأحكام التنظيمية وشروط المشاركة	<ul style="list-style-type: none"> - المادة 01: المشاركة تتم عبر فرق مكونة من 02 إلى 04 أعضاء. - المادة 02: يسمح لكل جامعة بتقديم 02 فريقين على الأكثر. - المادة 03: تحديد إسم للمشروع والفريق المشارك.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 04: يجب أن يكون المشروع متعلقًا بالروبوتات والبرمجة. - المادة 05: يُفضل أن يعالج المشروع تحديات علمية أو تقنية مبتكرة. - المادة 06: يجب تحديد التخصص المراد المشارك به في إستمارة التسجيل.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 07: يُسمح باستخدام منصات وبرمجيات الروبوتات مفتوحة المصدر. - المادة 08: تقديم ملف تقني يتضمن وصف المشروع وأهدافه وآلية عمله. - المادة 09: عرض فيديو تعريفي يوضح الفكرة وآلية التنفيذ (3-5 دقائق).
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 10: ملء استمارة التسجيل الرسمية. - المادة 11: إرسال جميع الوثائق المطلوبة قبل الموعد النهائي. - المادة 12: الإلتزام بجميع القوانين الأخلاقية والعلمية للمسابقة. - المادة 13: المشاريع المنسوخة أو غير الأصلية تُقصى فورًا.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 14: الإبتكار والإبداع. - المادة 15: الجدوى التقنية والتنفيذية. - المادة 16: العرض والتقديم أمام لجنة التحكيم من مختلف الجامعات. - المادة 17: النموذج الأولي.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 18: حضور ورشات العمل عن بعد: من 08 إلى 22 مارس 2025. - المادة 19: الحضور الشخصي يوم الفعالية إلزامي.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 20: يمثل كل فريق مشارك برئيس.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 21: التسجيلات الأولية ابتداء من 08 إلى غاية 22 مارس 2025. - المادة 22: إنتقاء المشاريع وإرسال دعوات المشاركة النهائية من 23 إلى غاية 26 مارس 2025. - المادة 23: تأكيد المشاركة بموافقة مسئول المؤسسة عبر الرابط من 26 مارس إلى 01 أبريل 2025. - المادة 24: إستقبال الوفود المشاركة من 12 إلى 14 أبريل 2025. - المادة 25: إعلان النتائج وتقديم الجوائز في إحتفالية خاصة بعيد العلم يوم 16 أبريل 2025.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 26: يمنح كل وفد شهادة مشاركة بإسم الفريق والأعضاء.
		<ul style="list-style-type: none"> - أفضل نموذج أولي. - أحسن فكرة مبتكرة في الروبوتات. - أفضل تصميم ثلاثي أبعاد متحرك.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 27: في جانب الروبوتات يكرم:
		<ul style="list-style-type: none"> - أفضل نموذج أولي. - أحسن فكرة مبتكرة في البرمجيات.
		<ul style="list-style-type: none"> - المادة 28: في جانب البرمجة يكرم:

